



Les lundis neurones		Les mardis expressions ou découvertes		Les mercredis qu'on aime		Les jeudis turbulents		Les vendredis surprises		MESSAGE 
<i>Spécial Halloween Le grand bal masqué</i>	31	<i>À la bonne soupe !</i>	1	<i>Petit théâtre d'ombre 1/2</i>	2	<i>Tag virus</i>	3	<i>Tournois de mini- sports</i>	4	<p>Les temps pluvieux et froids arrivent à grand pas. Si votre enfant fréquente le sdg le matin il devra transporter une paire de chaussure dans son sac à dos en tout temps afin d'intégrer les locaux multiples qu'il fréquente.</p> <p>Nous n'irons plus au parc les vendredis du mois de novembre et décembre. Ce n'est que partie remise. Nous reprendrons nos bonnes habitudes dès que la luminosité le permettra. Habituellement dès janvier, parce que nous adorons aller glisser au Parc Beaubien!</p> <p>Le profil du mois est : Ouverts d'esprit</p> <p>Module de recherche: Viens célébrer avec nous.</p>
Viens défiler et danser déguisé en compagnie de tous les élèves de 2e. Tu utiliseras tes compétences sociales en t'amusant et en dansant avec tes ami.e.s.		À partir de restes de cuisine, apprends à concocter une soupe de A à Z. Tu utiliseras tes compétences de pensée en faisant des liens comment fonctionne le monde qui t'entoure.		À partir d'exercice théâtraux avec tes mains, ton corps ou de formes que tu auras créés, tu inventeras de petits spectacles. Tu développeras ton ouverture d'esprit en t'enrichissant des idées des autres.		Dans ce jeu de poursuite, tu seras ambulancier, médecin ou malade. S'auras-tu éviter le virus? Tu utiliseras tes compétences d'autogestion en contrôlant tes grands mouvements.		Comme dans les arcades démontres tes talents de motricité fine, de coordination et ton esprit sportif. Tu utiliseras tes compétences sociales en établissant des relations positives avec les autres.		
<i>Expérimente un phénomène</i>	7	<i>Après la tempête 1/2</i>	8	<i>Petit théâtre d'ombre 2/2</i>	9	<i>Tournois de pétanques et quilles</i>	10	<i>Activité proposée par le groupe</i>	11	
Fai voler un objet grâce à la force Coanda. Tu utiliseras tes compétences de recherche te posant des questions.		Découvres la technique du dessin au fusain en illustrant la grande envolée des oiseaux migrants. Tu utiliseras tes compétences de pensée en utilisant la technique de manière créative.		Improvises des saynètes sous le thème du cirque. Tu utiliseras tes compétences de communication en développant ton écoute.		À travers ces jeux d'habiletés, essaie de rester le plus longtemps possible sur le plateau de jeu. Tu utiliseras tes compétences d'autogestion en développant ta précision visuo-manuelle.		À venir.		
<i>Fabriques un objet qui se lance</i>	14	<i>Fabrique de l'encre</i>	15	<i>Marionnettes et castelet 1/2</i>	16	<i>Spikeball</i>	17	<i>Journée pédagogique Sortie à l'Écomuseum</i>	18	
Crées un petit arc et de petites flèches. Tu utiliseras tes compétences de pensée en faisant des liens sur la réaction entre 2 matières différentes.		Apprends à fabriquer une matière que tu connais bien pour restaurer nos vieux crayons Tu utiliseras tes compétences sociales en développant ta conscience sociale		Expérimente la manipulation de différents types de marionnettes. Tu utiliseras tes compétences de communication en utilisant le langage corporel.		Amuse-toi à faire rebondir la balle sur le trampoline vers ton adversaire qui doit te la retourner pour ne pas être éliminer. Tu utiliseras tes compétences d'autogestion en perfectionnant ton organisation spatiale et ta coordination en tentant de faire traverser une balle par le trampoline.				
<i>Labyrinthe pour une bille</i>	21	<i>Le portrait de mon ami.e. 2/2</i>	22	<i>Marionnettes et castelet 2/2</i>	23	<i>Ballon chasseur</i>	24	<i>Discothèque du vendredi soir</i>	25	
Aides une bille qui ne veut pas tomber au sol en lui structurant un trajet fou. Tu utiliseras tes compétences de pensée en analysant et en évaluant par essai et erreur les meilleures stratégies.		Découvres la technique du dessin au fusain en tentant de reproduire le portrait de ton ami.e. Tu utiliseras tes compétences d'autogestion en développant ton schéma corporel.		Amuse-toi à improviser des saynètes en animant les marionnettes de ton choix Tu utiliseras tes compétences de communication en observant les autres et en faisant des présentations.		Sauras-tu éviter ou attraper le ballon pour ne pas te faire éliminer. Tu utiliseras tes compétences d'autogestion en perfectionnant la technique du lancer et du recevoir de ballon.		Amuse-toi à créer une liste de musique avec tes pairs que nous ferons jouer pour danser tous ensemble Tu utiliseras tes compétences sociales en démontrant tes talents à résoudre les désaccords et à arriver à un consensus.		