Groupe : Maternelle Éducatrice : Fouzia Profil: Esprit de recherche Module de recherche: Les arbres

				109			-	
	TO	7	-	4	-	-	-	-
1/						-		
						-		

LUNDI		MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI		
8	Salar Sa	a link when	1 LÉGER COMME UNE PLUME	2 LA LOUPE MAGIQUE	3	BALLON CHASSEUR	
9			Activité qui favorise la motricité globale.	Révéler le dessin caché. Activité d'arts plastiques.	toucha	ner les adversaires en les ant avec un ballon, en ut d'être touché soi-même.	
(6 ATTENTION AUX SERPENTS	7 ARBRE MAGIQUE	8 PORTEUR DE LIVRE	9 À TON TOUR DE DEVINER	10	JOURNÉE PÉDAGOGIQUE	
fo	Un « serpent » (ou une équipe ormant un serpent) doit éviter le se faire toucher par le ballon.	Activité cognitive.	Activité qui favorise la motricité globale.	Deviner le personnage d'Halloween. Activité d'art dramatique.	F -		
1	3 FÉRIÉ	14 PETIT MONSTRE	15 CITROUILLE	16 ROULEAU RIGOLO	17	TIC TAC BOUM	
200		Créer des monstres rigolos de toutes les couleurs. Activité d'arts plastiques.	De jolies petites citrouilles à décorer pour Halloween.	Les enfants apprennent en s'amusant. Activité culinaire.		mbe explose lorsque le r touche l'objet désigné	
2	0 TAGUE STATUE	21 PLAT CITROUILLE	22 SLIME	23 MON PANIER D'HALLOWEEN	24	MARCHE DES ANIMAUX	
Les joueurs touchés se transforment en statues.		Activité cognitive.	Une expérience scientifique et sensorielle complète.	Activité qui favorise la motricité fine.	Les joueurs imitent les déplacements d'animaux.		
2	7 JOURNÉE PÉDAGOGIQUE	28 CHAPEAU D'HALLOWEEN	29 MAISON HANTÉE	30 BISCUIT D'HALLOWEEN	31	HALLOWEEN	
-		Fabrication d'un drôle de chapeau. Activité qui favorise la motricité fine.	construction d'une maison hantée décorative pour Halloween.	Les enfants décorent les biscuits d'Halloween. Activité culinaire.	C'est	Halloween!	